

E's コマンド対応表

コマンド名		3D	2.5D	CAM
入出力				
読み込み	IGES			
	DXF			
	Parasolid			
書き出し	IGES			
	DXF			
	Parasolid			
	STL			
切削				
2D加工	輪郭加工			
	平行加工			
	平行加工(複合)			
	オフセット加工			
	オフセット加工(複合)			
3D加工	トロコイド加工			
	複刃荒加工			
	走査荒加工			
	等高線加工			
	走査線加工			
	面なり加工			
	投影加工		-	
	溝加工		-	
	曲線沿い加工		-	
	ペンシル加工		-	
	等高削り残し加工			
	削り残し加工			
	穴加工	簡易穴加工		
穴加工		OP	OP	OP
加工工程の登録		OP	OP	OP
データベース	色設定	OP	OP	OP
	工具の登録			
ワーク材質の登録				
	機械の登録			
工程管理				
テンプレート				
軌跡編集				
軌跡修正				
CLチェック				
Gエディタ				
形状編集				
削除				
複写移動	平行			
	回転			
	対称			
	格子			
	平面			
	グループ			
	線オフセット			
	線オフセット(3D)			-
	面オフセット			-
	拡大縮小			
トリム	トリム1			
	トリム2			
	曲面トリム			
	トリム解除			
	曲線連結			
	交点分割			
	近点分割			
分割統合	任意分割			
	交点分割			
	均等分割			
	集約			
	任意分割(3D)			-
	交点分割(3D)			-
	均等分割(3D)			-
	結合			-
	分離			-
	形状分割			
	集合演算(和)			-
集合演算(差)			-	
集合演算(積)			-	
修正	端点移動			-
	端点移動(3D)			-
	円修正			-
	伸縮			
	接線延長			
	接円延長			
	曲線延長			-
	曲面反転			
	ヒーリング			
	曲面簡約			
	属性変更			

コマンド名		3D	2.5D	CAM
図形				
直線	2点直線			
	水平垂直直線			
	角度線			
	平行線			
	法線			
	1要素接線			
	1要素接線(角)			
	2要素接線			
	長方形(中心)			
	長方形(対角)			
	2点直線(3D)			
	水平垂直直線(3D)			
	軸平行線		-	-
	面直線		-	-
	円	中心とR円		
2点とR円				-
3点円				-
中心とR円弧				-
2点とR円弧				-
3点円弧				-
1要素接円				-
2要素接円				-
3要素接円				-
1点1要素接円				-
2点1要素接円			-	
3点円(3D)			-	
3点円弧(3D)			-	
曲線	通常楕円			-
	投影楕円			-
	自由曲線			
	自由曲線(3D)			
	3D R曲線		-	-
	合成曲線		-	-
	展開曲線		-	-
	螺旋曲線		-	-
	パーティング		-	-
	交差曲線		-	-
	投影曲線		-	-
	断面曲線		-	-
	曲面稜線		-	-
曲線変換		-	-	
曲面	柱面			-
	回転面			-
	勾配面			-
	領域面			-
	3点面		-	-
	バイザー		-	-
	ルールド			-
	アーク		-	-
	アーチ		-	-
	スキニング		-	-
	パウダリ		-	-
	直交断面		1	-
	面直断面		-	-
	平行断面		-	-
スムーズ		-	-	
ファイル	面取り			
	角丸め			
	一定(面と面)			-
	徐変(面と面)			-
	一定(稜線)			-
	一定(線と面)			-
	同一R			-
ぼかし面			-	
ブレンド	通過点			-
	2曲線			-
	2曲面		-	-
	4曲面		-	-
	誘導線		-	-
補間面		-	-	
ソリッド	直方体			-
	球			-
	角柱			-
	円柱			-
	平行			-
	回転			-
	勾配			-
ソリッド化			-	

OP: オプション

1 基準線は1本、断面線は2本まで指定可能

掲載されているのは、コマンドの一部です。

製品改良の為、本記載の内容を予告なく変更することがあります。(2008-04)